**Классификация рынков НТИ**

AutoNet. Рынок по развитию услуг, систем и современных транспортных средств на основе интеллектуальных платформ, сетей и инфраструктуры в логистике людей и вещей.

AeroNet. Беспилотные авиационные системы, авиационно-космические системы, малые космические аппараты, системы дистанционного зондирования, мониторинга и 3D-моделирования территорий и объектов, а также сопутствующая инфраструктура.

NeuroNet. Средства человеко-машинных коммуникаций, основанных на передовых разработках в нейротехнологиях и повышающих продуктивность человеко-машинных систем, производительность психических и мыслительных процессов.

MariNet. Интеллектуальная система управления морским транспортом и технологии освоения мирового океана.

SafeNet. Безопасные и защищенные компьютерные технологии, решения в области передачи данных, безопасности информационных и киберфизических систем.

TechNet. Цифровые двойники, киберфизические системы. Управление данными об изделии. Цифровое производство и эксплуатация.

HomeNet. Сетевое объединение жильцов, домов и сообществ. Цифровая шина жилища, дома и объединения домов. Цифровые платформы управления, проектирования, строительства и эксплуатации жилых помещений и коммун. Жилище за пределами комфортных климатических зон (космос, Арктика, вода, горы и т. д.).

FoodNet. Умное сельское хозяйство. Ускоренная селекция, новые виды культур и источники сырья, доступная органика и суперлокальные фермы,  
персонализированное питание. Изменение логистической цепочки от  
производителя до потребителя.

HealthNet. Персонализированные медицинские услуги и лекарственные средства, обеспечивающие рост продолжительности жизни, а также новые эффективные средства профилактики и лечения различных заболеваний.

EnergyNet. Распределенная энергетика от personal power до smart grid, smart city.

SportNet. Рынок кросс-спортивных технологий и кибер-физических систем гомеостаза человека и общества.

WearNet. Распределенные автоматизированные производства с единой системой заказа и логистики. Роботизированные фабрики. Сервисы и инструменты поддержки создания индивидуального дизайна и проектирования одежды.

GameNet. Кроссмедийные игровые вселенные с новыми видами сетевой монетизации. Киберфизические игры с новым уровнем иммерсивности.  
Геймификация и цифровизация спортивных игр.

Edunet. Создание, персонализация, упаковка и технологичная доставка  
образовательного контента и обучения для всех возрастов, в том числе сдвиг  
фокуса на развитие личностных компетенций.

EcoNet.Технологии глубокого анализа и управления климатом, создания экспериментальных и суперлокальных климатических зон. Восстановление биоразнообразия. Мусор как ресурс.