**Некоторые рынки Национальной технологической инициативы (НТИ) и их описание**

**AutoNet**. Рынок по развитию услуг, систем и современных транспортных средств на основе интеллектуальных платформ, сетей и инфраструктуры в логистике людей и вещей.

**AeroNet**. Беспилотные авиационные системы, авиационно-космические системы, малые космические аппараты, системы дистанционного зондирования, мониторинга и 3D-моделирования территорий и объектов, а также сопутствующая инфраструктура.

**NeuroNet**. Средства человеко-машинных коммуникаций, основанных на передовых разработках в нейротехнологиях и повышающих продуктивность человеко-машинных систем, производительность психических и мыслительных процессов.

**MariNet**. Интеллектуальная система управления морским транспортом и технологии освоения мирового океана.

**SafeNet**. Безопасные и защищённые компьютерные технологии, решения в области передачи данных, безопасности информационных и киберфизических систем.

**TechNet**. Цифровые двойники, киберфизические системы. Управление данными об изделии. Цифровое производство и эксплуатация.

**HomeNet**. Сетеве объединение жильцов, домов и сообществ. Цифровая шина жилища, дома и объединения домов. Цифровые платформы управления, проектирования, строительства и эксплуатации жилых помещений и коммун.

**FoodNet**. Умное сельское хозяйство. Ускоренная селекция, новые виды культур и источники сырья, доступная органика и суперлокальные фермы, персонализированное питание. Изменение логистической цепочки от производителя до потребителя.

**HealthNet**. Персонализированные медицинские услуги и лекарственные средства, обеспечивающие рост продолжительности жизни, а также новые эффективные средства профилактики и лечения различных заболеваний.

**EnergyNet**. Распределённая энергетика от personal power до smart grid, smart city.

**SportNet**. Рынок кросс-спортивных технологий и кибер-физических систем гомеостаза человека и общества.

**WearNet**. Распределённые автоматизированные производства с единой системой заказа и логистики. Роботизированные фабрики. Сервисы и инструменты поддержки создания индивидуального дизайна и проектирования одежды.

**GameNet**. Кроссмедийные игровые вселенные с новыми видами сетевой монетизации. Киберфизические игры с новым уровнем иммерсивности. Геймификация и цифровизация спортивных игр.

**Edunet**. Создание, персонализация, упаковка и технологичная доставка образовательного контента и обучения для всехвозрастов, в том числе сдвиг фокуса на развитие личностных компетенций.

**EcoNet**. Технологии глубокого анализа и управления климатом, создания экспериментальных и суперлокальных климатических зон. Восстановление биоразнообразия. Мусор как ресурс.